

# Webcam-spel i Scratch

Gör ett eget **rörelsespel** programmerat i Scratch. Börja med den enkla grunddelen för att sen utveckla ditt spel med egna sprites, poängräkning eller andra överraskningar.

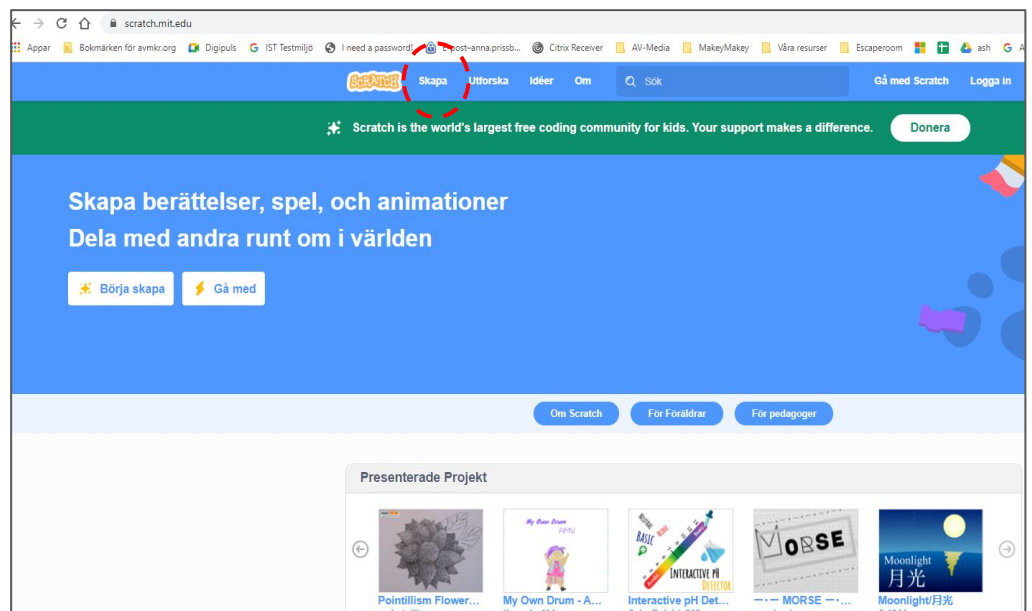
En grundlig genomgång av verktyget Scratch hittar du här:

<https://digitalalektioner.se/lektion/scratch-for-nyborjare-introduktion-del-1-7/>

## Grundspelet

Gå till <https://scratch.mit.edu/>

Klicka på **Skapa**



# Scratch

Starta och stoppa ditt spel

Ändra utseende och ljud

Olika typer av block

Programmeringsyta

Programmeringsblock

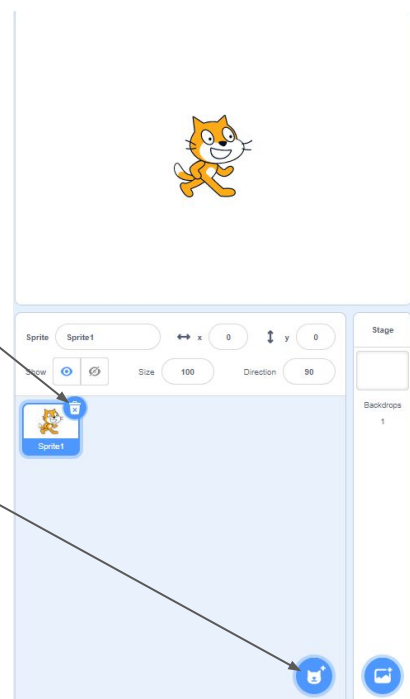
Sprite (figur)

Lägg till "Extensions"

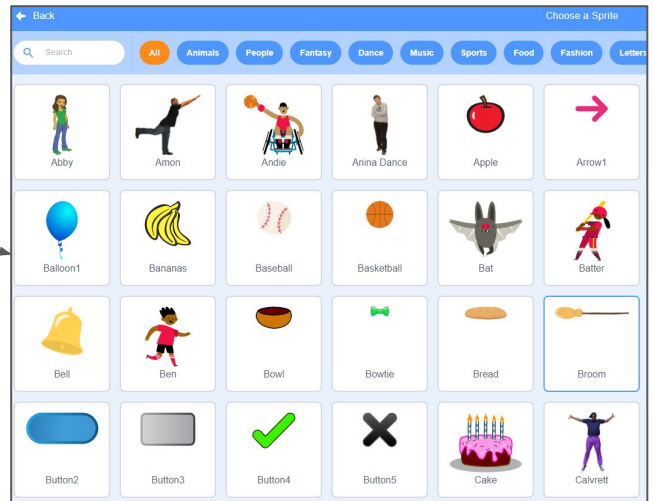
## Byt ut din sprite

Klicka på **soptunnan** vid katten för att radera sprite:n.

Klicka på **"Choose a sprite"**



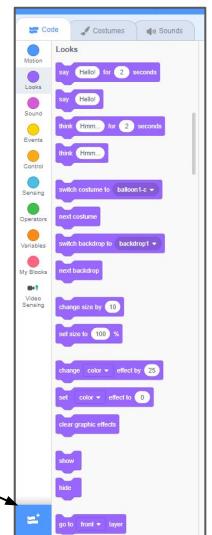
Klicka på sprite:n du vill använda



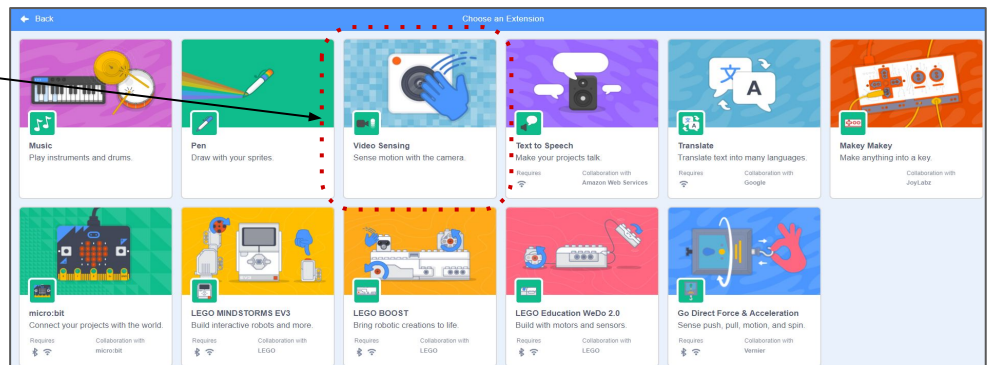
## Lägga till Video Sensing-funktionen

För att din webbkamera ska känna av rörelse måste du lägga till en funktion (Extension) i programmet.

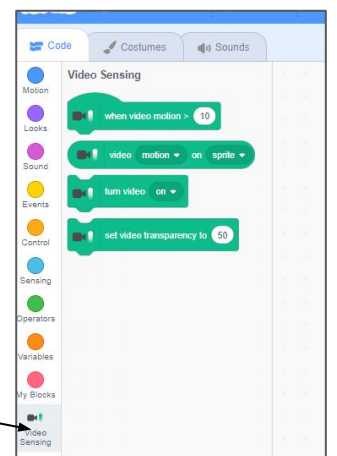
Klicka på **“Add extension”** nere i vänstra hörnet.



Välj **“Video Sensing”**

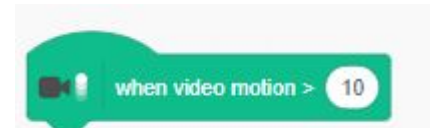


Nu har du fått nya block att använda för att kunna programmera hur kameran ska reagera.

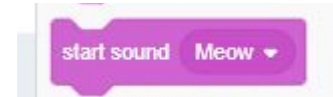


## Sätta ihop block

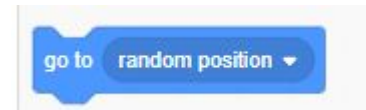
Välj blocket “**when video motion >10**” som finns under Video Sensing



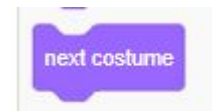
Välj blocket “**play sound**” som finns under Sound.  
(Vi ska strax byta ljud)



Välj blocket “**go to random position**” som finns under Motion.



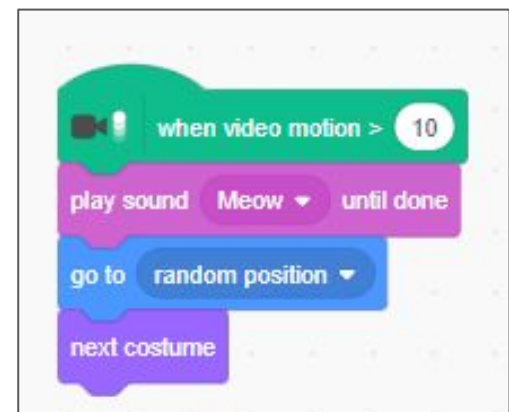
Välj blocket “**next costume**” som finns under Looks.



Din sammansatt kod bör se ut så här.

### Förklaring av kod

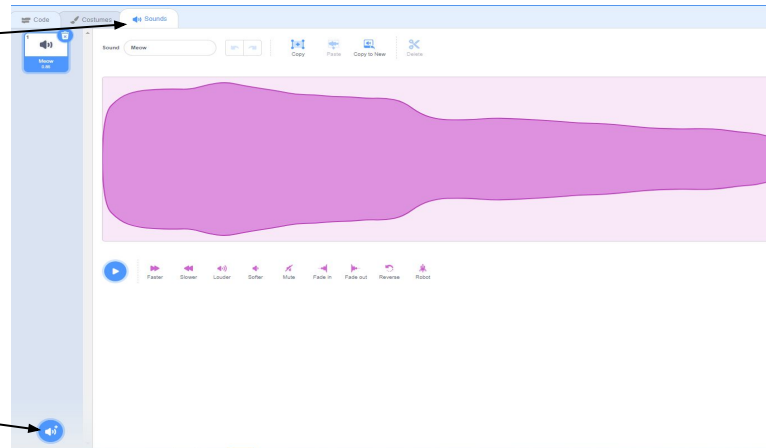
- När kameran känner av att en rörelse nuddar vid din sprite - dölj sprite:n.
- Spela ljudet Meow.
- Förflytta sprite:n till en ny slumpmässig position på spelytan.
- Byt utseende (costume).



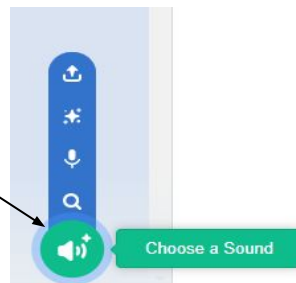
## Byt ljud när din sprite försvinner

Om du exempelvis har valt ballongen som sprite så kan det vara kul att det låter "plopp" istället för att en katt jamar.

Välj fliken "**Sounds**"

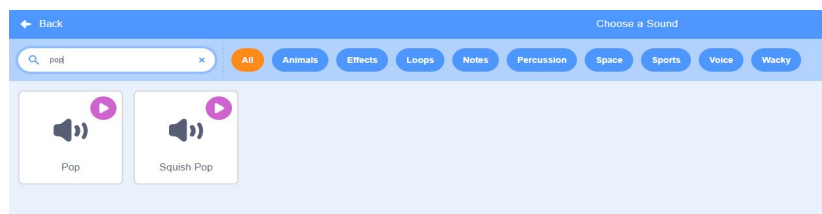


Välj "**Choose a sound**"

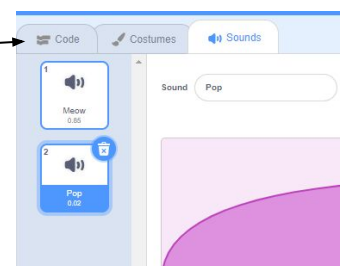


Här finns massor med spännande ljud. Testa eller sök fram ett ljud.

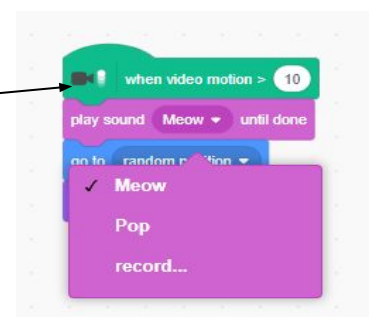
Klicka på ljudet för att välja det.



Klicka tillbaka på "**Code**"-fliken



I ditt "ljudblock" så kan du nu välja det nya ljudet du valt



# Utmana dig och ditt spel

Förslag på förändringar i ditt spel.

- Gör olika varianter på webcam-spel utifrån <https://resources.scratch.mit.edu/www/cards/en/video-cards.pdf>
- Byt sprite och ljud.
- Testa att lägga till flera sprites.
- Programmera så att du får poäng för varje sprite du nuddar.